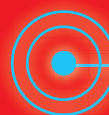


MARKER SET für die Escape Räume



The AwaKening



In diesem Escape Raum lernt man einiges über die Arbeiterkammer. Die Spielenden werden ins Weltall teleportiert. Dort braucht die Botschafterin der Gerechtigkeit in ihrem havarierten Space Shuttle Hilfe. Kann durch das Lösen der Rätsel das Raumschiff wieder auf Kurs gebracht werden?

Sherlock Homeoffice

In diesem Escape Raum dreht sich alles um die digitale Lebenswelt. Die Spielenden schlüpfen in die Rolle von Sherlock Homeoffice und begeben sich auf geheime Mission im smarten Zuhause. Welche Hinweise können sie dem smarten Home entlocken und ist digital auch real?

1. **App laden**
2. **Marker scannen**
3. **Rätsel lösen!**





Foto: ryzhy-stock.adobe.com



#1 SCHLEUSE



#1 TÜR

Foto: Vadimsadovski, stock.adobe.com



#2

COCKPIT



#2

VORRAUM

Foto: Ayesha, stock.adobe.com



#3

LEBENSERHALTUNG



#3

BÜRO

Foto: Kireel, stock.adobe.com



 **#4** BIOLAB

 **#4** WOHNZIMMER

Foto: Blue Planet Studio, stock.adobe.com



 **#5** REAKTOR

 **#5** BAD



DNA ANALYSIS

- 01
- 02
- 03

Foto: SergeyBitos, stock.adobe.com



#6 NAVIGATION



#6 KÜCHE